* **MODELO ER**

Baseia-se numa percepção do mundo real que consiste em uma coleção de objetos básicos chamados de entidades e relacionamentos entre esses objetos

* **ENTIDADES**
  + São objetos do mundo real, que são de nosso interesse.
  + Representadas por um retangulo:

Funcionario

São entidades.

Empresa

* **ATRIBUTOS**
  + São as propriedades especificas de cada entidade.
  + Propriedades que servem para descrever uma entidade.
  + Identifica ou qualifica uma entidade.
  + **Tipos de Atributos:**
    - Simples ( ou atômicos )
      * Não são divisíveis (Nome, Matricula, Sexo).
    - Compostos  
      * Podem ser divididos em subpartes, podem modelar uma hierarquia (Endereço – ramifica para rua, cidade, UF).
    - Monovalorados
      * Podem receber apenas um valor por entidade (Nome – 1 único nome).
    - Multivalorados
      * Podem receber mais de um valor por entidade(Telefone – 1 ou mais números de telefone)
    - Armazenados
    - Derivados  
      * São calculados ou derivados a partir de outro atributo.( gerar a idade de um individua através de outro atributo data de nasc.)
    - Complexos  
      * Agrupa atributos compostos multivalorados

( {Telefones (cod área , numero) ou seja, dentro de um mesmo atributo multivalorado, podemos ter separações)

* + **Atributo Chave:**
    - Estabelece Unicidade para uma entidade
    - Identifica a entidade como única. ( Não permite mesmo CPF, matricula).
    - Uma entidade pode ter mais de uma chave.
    - Chave pode ser formada por mais de um atributo (Chave Composta)
      * Matricula e CPF – Placa, Cod Veiculo
      * EXERCICIO DE FIXAÇÃO SLIDE 2 - ER

Carro